

## KISI-KISI UJIAN NASIONAL TEORI KEJURUAN

Jenis Sekolah : Sekolah Menengah Kejuruan  
 Kompetensi Keahlian : Multimedia  
 Kode : 2152  
 Kurikulum : 2013  
 Alokasi waktu : 120 menit  
 Jumlah dan Bentuk Soal : Pilihan Ganda No 1 s.d. 40  
 Tahun Ajaran : 2018/2019

| Level Kognitif            | Lingkup Materi                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                           | Komputer dan Web                                                                                                                                                                                                                                                                                | Desain Produk Multimedia                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Teknik Animasi 2 dan 3 Dimensi                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Teknik Pengolahan Audio dan Video                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Multimedia Interaktif                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Pengetahuan dan pemahaman | Siswa mampu menjelaskan kesalahan <i>hardware</i> pada komputer                                                                                                                                                                                                                                 | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengidentifikasi alir proses produksi multimedia</li> <li>• Menjelaskan anatomi font huruf pada tipografi</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Siswa mampu menjelaskan konsep gambar kunci animasi                                                                                                                                                                                                                                                             | Siswa mampu menjelaskan manipulasi audio dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak audio digital                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Siswa mampu mendeskripsikan konsep multimedia interaktif                                                                                                                                                                                                              |
| Aplikasi                  | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menentukan struktur sistem operasi <i>open source</i></li> <li>• Mengklasifikasikan                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o topologi jaringan</li> <li>o interkoneksi antar komputer</li> </ul> </li> </ul> | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menentukan                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o ilustrasi</li> <li>o ukuran bidang pandang pengambilan gambar</li> <li>o sudut pengambilan gambar</li> </ul> </li> <li>• Mengklasifikasikan huruf font pada tipografi</li> <li>• Menerapkan                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o elemen desain</li> <li>o dokumen proposal kerja proyek yang telah disetujui oleh pembimbing yang berisi : tujuan kerja</li> </ul> </li> </ul> | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menerapkan                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o penggunaan <i>scene</i> pada aplikasi animasi 2 dimensi</li> <li>o konsep obyek 3 dimensi</li> </ul> </li> <li>• Mengurutkan pengolahan model obyek 3 dimensi</li> </ul> | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menerapkan                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o <i>storyboard</i></li> <li>o tata cahaya</li> <li>o teknik pergerakan kamera saat pengambilan gambar bergerak</li> <li>o penggunaan perangkat lunak audio digital</li> <li>o pengoperasian perangkat lunak pengolahan video</li> <li>o manipulasi video dengan menggunakan fitur efek</li> </ul> </li> </ul> | Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menerapkan prinsip-prinsip desain <i>user interface</i> pada multimedia interaktif.</li> <li>• Mengurutkan prosedur pengoperasian aplikasi multimedia interaktif berbasis waktu (<i>time line</i>).</li> </ul> |

| Level Kognitif       | Lingkup Materi                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                     |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
|                      | Komputer dan Web                                                      | Desain Produk Multimedia                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Teknik Animasi 2 dan 3 Dimensi                                                                                                                                              | Teknik Pengolahan Audio dan Video                                                                                                                                                                                                             | Multimedia Interaktif                                               |
|                      |                                                                       | <p>proyek, tim dalam kerja proyek beserta tugas dan tanggungjawab, metode kerja proyek, organisasi kerja proyek, rencana kerja proyek, analisis dan desain, implementasi kerja proyek</p>                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                             | <p>perangkat lunak pengolah video</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>o efek khusus</li> <li>o pengolahan efek khusus dengan menggunakan fitur-fitur perangkat lunak efek khusus</li> <li>• Mengklasifikasikan format audio</li> </ul> |                                                                     |
| Penalaran dan Logika | Siswa mampu menelaah pengelolaan halaman web menggunakan kode program | <p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyimpulkan tata letak obyek geometris dan nirmana</li> <li>• Menelaah cara memberi efek pada gambar bitmap</li> <li>• Menganalisis <ul style="list-style-type: none"> <li>o jenis-jenis fotografi</li> <li>o hasil kerja proyek</li> <li>o penjaminan mutu hasil kerja proyek</li> </ul> </li> </ul> | <p>Siswa mampu menganalisis:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• teknik animasi tweening</li> <li>• Menganalisis konsep rigging pada karakter 3 dimensi</li> </ul> | <p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Merencanakan pembuatan film pendek</li> <li>• Menelaah pembuatan track audio digital</li> <li>• Menganalisis efek sebagai penunjang video</li> </ul>                            | Siswa mampu merancang pemrograman pada produk multimedia interaktif |